

68° Concorso Europeo Digital EU – and YOU?!

Modulo 1 (fino a 9 anni)

1-1 Il mio amico robot!?

Ti piacerebbe avere un robot per amico? Prova a immaginare la tua vita con questo uomo-macchina. In quali situazioni ti potrebbe aiutare e in quali situazioni un robot non può sostituire l'uomo?

1-2 Una volta era tutto diverso!

Quando i tuoi nonni erano ancora bambini, non esistevano né cellulari né computer con cui passare il tempo libero. Molti giochi e giocattoli erano diversi da oggi. Descrivi le differenze tra allora e oggi.

1-3 La mia fantastica casa delle meraviglie

Una scrivania con una macchina integrata per fare i compiti, un sistema lava-cane all'ingresso, una casa con raccolta automatica della biancheria sporca e un robot riordina-tutto, un divano con un dispensatore di caramelle, un cuoco-robot per i miei piatti preferiti, un sistema di teletrasporto per il mio paese europeo preferito... Mostraci cosa può fare la tua fantastica casa delle meraviglie.

Modulo 2 (da 10 a 13 anni)

2-1 I vestiti nuovi dell'Imperatore

Le fake news non sono nate insieme a internet e ai cellulari, ma esistono da sempre. Portaci nel mondo della manipolazione e facci vedere lucciole per lanterne.

2-2 Scrivere e leggere - ieri, oggi, domani

Come si scriveva una volta? Chi era capace di leggere e scrivere? Quanto è importante questo nel futuro digitale? Esprimi i tuoi pensieri e le tue idee in un messaggio all'Europa.

2-3 La gioconda 2.0 incontra Beethoven 3.0

I media digitali offrono nuovi metodi per esprimere la creatività e modificare l'esistente. Quale opera vorresti cambiare e come?

Modulo 3 (da 14 a 16 anni)

3-1 Lavorare e vivere nel futuro

L'intelligenza artificiale è in continua evoluzione, i processi di lavoro e le attività quotidiane sono sempre più automatizzate. Spiega quale sarà il ruolo dell'uomo nel futuro.

3-2 Digital Life Balance

Oltre alla vita "reale", viviamo sempre più intensamente la realtà virtuale. Youtube, TikTok, Instagram & Co sostituiscono le esperienze reali. Esprimi la tua opinione in modo creativo.

3-3 Netiquette in rete

Internet offre diverse possibilità - compresa quella di nascondersi dietro un profilo anonimo e scagliarsi contro gli altri. Come reagisci all'incitamento all'odio?

Modulo 4 (da 17 a 21 anni)

4-1 Ecobilancio di un clic

Streaming, surfing, acquisti online e chat - internet è, per noi europei, una presenza costante. La digitalizzazione in tutti i settori ha influito anche sull'ambiente. Quali sono, a tuo parere, le possibilità e i rischi connessi?

4-2 Trasmettere l'arte europea

Tela e pennello, carta e penna, teatro e sala concerti: cose obsolete? Il mondo digitale offre nuove forme artistiche e figurative. Mostra come avvicinarsi, con sistemi all'avanguardia, alle arti europee, alla musica e alla letteratura dei secoli scorsi.

4-3 Smart City – Smart Village

Nuove forme di mobilità, di vita e di comunicazione cambiano la nostra vita. Gli elementi naturali e antropici si uniscono. Digitalizzazione e sostenibilità modificano lo stile di vita europeo. Esprimi la tua visione.

Compito speciale (tutti i gruppi di età)

Cs – Creativi nella crisi

In questo periodo dobbiamo rispettare le distanze sociali, anche se non è facile. Mostra come l'Europa può restare unita e farci sentire uniti.